**Simulador de Contador de Pasos**

1. [IFCD0110 CONFECCIÓN Y PUBLICACIÓN DE PÁGINAS WEB (TF)](https://aulavirtual.aulaformacionsuperior.com/course/view.php?id=211#section-4)
2. Simulador de Contador de Pasos

Requisitos de finalización

Marcar como hecha

**Apertura:** miércoles, 25 de septiembre de 2024, 00:00

Descripción:  
Desarrolla un simulador de un contador de pasos que permita al usuario establecer una meta diaria de pasos. El simulador debe incrementar los pasos a intervalos regulares y mostrar el progreso en porcentaje. Cuando el usuario alcance la meta, una animación visual indicará que ha cumplido su objetivo.

Requisitos:

1. Funcionalidades del Contador:
   * El usuario debe poder establecer una meta diaria de pasos.
   * El contador debe incrementar automáticamente los pasos a intervalos regulares (por ejemplo, cada segundo aumenta una cantidad de pasos).
   * Mostrar en la pantalla el número de pasos dados y el porcentaje de la meta alcanzada.
   * Activar una animación visual cuando se alcance o supere la meta de pasos.
2. Estilo y Efectos Visuales:
   * El simulador debe ser visualmente atractivo, mostrando claramente el número de pasos, la meta diaria y el porcentaje de progreso.
   * Implementar una animación cuando el usuario alcance la meta (por ejemplo, cambio de color de fondo o animación de una barra de progreso).
3. Estructuras de Programación:
   * Usar setInterval para incrementar el número de pasos a intervalos regulares.
   * Usar condicionales para verificar si se ha alcanzado la meta y activar la animación correspondiente.
4. Manipulación del DOM:
   * Usar querySelector, addEventListener y innerHTML para interactuar con los elementos de la página.
   * Actualizar dinámicamente el número de pasos dados y el porcentaje de meta alcanzada en tiempo real.
5. Animación de Meta Alcanzada:
   * Al alcanzar la meta de pasos, activar una animación con @keyframes que resalte el logro, por ejemplo, haciendo parpadear o cambiar el color del fondo o una barra de progreso.
   * Detener la animación si el usuario reinicia el simulador o ajusta la meta.